



# Spiel-Ideen

## Ein kleines Handbuch

## Spiele für Kinder ab 6 Monaten bis 5 Jahren

# Inhaltsverzeichnis

<b>SPIELE DRAUßEN IN DER NATUR</b> .....	1
<b>FRÜHLING</b> .....	1
FLASCHENKEGELN .....	1
HOL DIR DEN KATZENSCHWANZ .....	1
BALLNECKEN / AFFENTRATZEN .....	2
LUFTBALLON-SLALOM .....	2
<b>SOMMER</b> .....	3
SEIFENBLASEN FANGEN .....	3
BARFUß DURCH DEN MATSCH .....	3
MURMELN IM SAND .....	3
VERSTEINERT .....	4
STEIN-BOCCIA .....	4
<b>HERBST</b> .....	5
KASTANIENBAD .....	5
HAMSTERN .....	5
NATUR-MEMORY .....	5
WO IST DIE KUGEL? .....	6
PFÜTZENKÖNIG .....	6
BLÄTTER-RECHEN .....	6
<b>WINTER</b> .....	7
ENGEL-SPIEL .....	7
HUT AB .....	7
SPRINGEN ÜBER SCHNEEKUGELN .....	7
SCHNEEHASE SUCHEN .....	7
RIESENSCHNEEBALL .....	8
WEIHNACHTMEMORY .....	8
FUßABDRÜCKE RATEN .....	8
<b>SPIELE FÜR DRINNEN</b> .....	9
BALL AN DER SCHNUR .....	9
WER WILL MIT MIR FLIEGEN? .....	9
RUTSCHBAHN .....	9
WAS RASCHT DA? .....	10
AUF DER SCHIEFEN BAHN .....	10
KLANGSPIEL .....	10
EIN GUTES VERSTECK .....	11
WO SIND DIE WÄSCHEKLAMMERN? .....	11

SLALOMKRABBELN .....	11
KRABELSPAß MIT BALL .....	12
KARTONHÄUSER .....	12
ÜBERRASCHUNGSKISTE .....	12
RASSELFLASCHE .....	13
WILDES TROMMELN .....	13
WO IST DIE NASE? .....	13
WILDER DECKENRITT .....	14
HÖHLENMENSCHEN .....	14
WO TICKT DER WECKER? .....	14
NUR NICHT DEN BODEN BERÜHREN .....	15
DANKE – ICH FREU MICH – SPIEL .....	15
DIE SCHUBKARRE .....	15
FEUER – WASSER – BLITZ .....	16
KIM-SPIEL MIT GEGENSTÄNDEN .....	16
ZEHENGREIFER .....	16
NUR NICHT LACHEN! .....	17
TANDEMFAHREN .....	17
RÄTSELRATEN .....	17
PUSTEBALL .....	17
RÜCKENBILDER .....	18
WAS IST ROT? .....	18
<b>GEBURTSTAGSSPIELE .....</b>	<b>19</b>
TOPFSCHLAGEN .....	19
FEINSCHMECKER UNTER SICH .....	19
SCHNELLE KARTOFFEL .....	20
FROSCH UND STORCH .....	20
ICH SEHE WAS, WAS DU NICHT SIEHST .....	20
BALLON-TANZ .....	21
REISE NACH JERUSALEM .....	21
STILLE POST .....	21
ARMER SCHWARZER KATER .....	22
BLINDE KUH .....	22
DAS SCHLANGENSPIEL .....	22
SCHOKOLADENSUPPE .....	23
SACKHÜPFEN .....	23
WER HAT DEN BALL? .....	23
MEIN RECHTER, RECHTER PLATZ IST LEER .....	24
DAS DENKMAL-SPIEL .....	24
KOFFERPACKEN .....	24
KLEIDERTAUSCHEN .....	25
KARTOFFELKAMPF .....	25
SCHUHRENNEN .....	25
DREIBEINLAUF .....	26
MUSIKSCHLANGE .....	26
LUFTBALLON KREISEN .....	26

# Spiele draußen in der Natur

## Frühling

### Flaschenkegeln

Alter: ab 2 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Ball
- ✓ Plastikflaschen
- ✓ Evtl. Sand

Anleitung:

- ✓ Flaschen in einer Reihe oder in einer Gruppe aufstellen
- ✓ Kinder kegeln mit dem Ball die Flaschen um
- ✓ Wer stößt die meisten Flaschen um? ☺
- ✓ Variante ab 2½ Jahren: Flaschen mit Sand / Wasser füllen, die fallen nicht so leicht um

### Hol dir den Katzenschwanz

Alter: ab 2 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ 1 Seil

Anleitung:

- ✓ Der Erwachsene steckt das eine Seilende hinten in seinen Hosenbund und lässt das andere Ende auf dem Boden aufliegen
- ✓ Beim Laufen wird das Seil über den Boden gezogen und rasch hin und her bewegt
- ✓ Die Kinder versuchen, auf das Seilende zu treten
- ✓ Hat das Kind es geschafft, ist es ein Triumph ☺
- ✓ Ältere Kinder können danach das Seil in ihren eigenen Hosenbund stecken und sich von den anderen Kindern jagen lassen



## Ballnecken / Affentratzen

Alter: ab 4 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ 1 Ball

Anleitung:

- ✓ 2 Kinder stehen sich gegenüber und werfen den Ball hin und her
- ✓ In der Mitte steht noch ein Kind, das versucht, den Ball zu fangen
- ✓ Gelingt es ihm, so muss das Kind, das zuletzt den Ball geworfen hat, in die Mitte

## Luftballon-Slalom

Alter: ab 4 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Kreide oder Seile
- ✓ Luftballons
- ✓ Evtl. Kegeln oder Plastikflaschen

Anleitung:

- ✓ Mit Kreidestrichen oder Seilen eine Start- und eine Ziellinie auf dem Boden markieren
- ✓ Jedes Kind klemmt einen aufgeblasenen Luftballon zwischen seine Knie
- ✓ Die Kinder stellen sich an der Start-Linie auf
- ✓ Auf ein Signal des Erwachsenen bewegen sich alle Kinder so schnell wie möglich zur Ziellinie
- ✓ Sie können laufen, springen, krabbeln, robben usw.
- ✓ Das Kind, das zuerst mit dem Luftballon zwischen den Beinen die Ziellinie erreicht, hat gewonnen
- ✓ Verliert ein Kind den Luftballon, muss es anhalten und den Ballon erst wieder zwischen die Knie stecken
- ✓ Für Fortgeschrittene: Kegeln oder Plastikflaschen für den Slalom-Lauf aufstellen



## Sommer

### Seifenblasen fangen

Alter: ab 2 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Seifenblasen-Dosen

Anleitung:

- ✓ Die Kinder verteilen sich um den Erwachsenen
- ✓ Der Erwachsene pustet die Seifenblasen in verschiedene Richtungen
- ✓ Die Kinder fangen die Blasen, lassen so viele wie möglich platzen
- ✓ Wer kriegt die Seifenblasen mit dem Kopf oder mit dem Fuß? ☺

### Barfuß durch den Matsch

Alter: ab 2 Jahre

Ihr braucht:

- ✓ Wannen oder Eimer
- ✓ Matsch (Humus oder sandige Erde und Wasser)
- ✓ Schaufeln

Anleitung:

- ✓ Der Erwachsene stellt verschiedene flache Wannen bereit
- ✓ Gemeinsam mit den Kindern wird hier Humus oder sandige Erde reingefüllt und mit Wasser gemischt, bis sich Matsch gebildet hat
- ✓ Kinder ziehen Schuhe und Strümpfe aus und krepeln die Hosenbeine hoch
- ✓ Nacheinander treten sie in die Wanne und genießen, wie der matsch durch die Zehen quillt

### Murmeln im Sand

Alter: ab 2 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Sand(kasten)
- ✓ Murmeln

Anleitung:

- ✓ Die Kinder formen aus feuchtem Sand einen hohen Berg
- ✓ Der Erwachsene hilft, einfache Straßen in den Sand zu drücken
- ✓ Die Murmeln starten an der Bergspitze und rollen auf verschiedenen Bahnen nach unten

## Versteinert

Alter: ab 5 Jahren

Anleitung:

- ✓ Ein Kind ist der Fänger
- ✓ Wird ein Mitspieler vom Fänger berührt, ist er „versteinert“ und muss mit gegrätschten Beinen stehen bleiben
- ✓ Erst wenn ein anderer Mitspieler zwischen seinen Beinen hindurchgekrochen ist, darf der „Versteinerte“ wieder mitspielen
- ✓ Sind alle Kinder „versteinert“, wird ein neuer Fänger bestimmt

## Stein-Boccia

Alter: ab 5 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Steine
- ✓ Wasserfester Stift
- ✓ Kreide oder Seile

Anleitung:

- ✓ Jedes Kind sucht sich 2 Steine
- ✓ Diese markiert es mit einem Zeichen (z.B. Stern, Sonne, Gesicht) oder mit seinem Namen
- ✓ Ein zusätzlicher Stein wird als Zielstein benutzt
- ✓ Der Erwachsene markiert mit Kreide oder Seilen eine Startlinie auf dem Boden
- ✓ Alle Kinder stellen sich an der Linie auf und ein Kind in der Mitte darf den Zielstein werfen
- ✓ In 2 Runden wirft jedes Kind je einen Stein so nahe wie möglich an den Zielstein
- ✓ Es gewinnt das Kind, dessen Stein nach der zweiten Runde dem Zielstein am nächsten liegt
- ✓ Das Siegerkind darf den Zielstein für die neue Runde werfen

## Herbst

### Kastanienbad

Alter: ab 1½ Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Kinderbadewanne
- ✓ Kastanien

Anleitung:

- ✓ Beim Ausflug gemeinsam mit dem Kind Kastanien sammeln
- ✓ Zu Hause die Kastanien in die Wanne füllen
- ✓ Kind darf die Kastanien anfassen, umrühren
- ✓ Kind darf sich hineinsetzen, hineinlegen, mit Kastanien spielen
- ✓ Tipp: Kastanien trocken lagern, sonst schimmeln sie!

### Hamstern

Alter: ab 2 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Verschiedene Herbstfrüchte (Äpfel, Birnen, Nüsse...)
- ✓ Kleine Körbchen oder Eimer

Anleitung:

- ✓ Im Garten in einem abgesprochenen Spielfeld die Herbstfrüchte verteilen
- ✓ Kinder laufen auf ein Startsignal los
- ✓ In einer bestimmten Zeit versuchen sie möglichst viele Früchte als Wintervorrat zu hamstern ☺

### Natur-Memory

Alter: ab 3 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Je 2 Tannenzapfen, Steine, verschiedene Blattsorten, Baumrinde usw.
- ✓ Mind. 12 undurchsichtige Plastikbecher

Anleitung:

- ✓ Auf einem Waldspaziergang sammeln die Kinder verschiedene Naturmaterialien
- ✓ Jede Sorte muss 2 Mal vorhanden sein
- ✓ Diese Materialien werden unter Plastikbechern versteckt und gut gemischt
- ✓ Die Kinder heben nacheinander je 2 Becher hoch
- ✓ Wenn sich die gleichen Gegenstände darunter befinden, darf das Kind sie behalten und noch 2 Becher hochheben
- ✓ Falls nicht, ist das nächste Kind an der Reihe
- ✓ Wer findet die meisten Paare?

## Wo ist die Kugel?

Alter: ab 3 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ 4 Walnuss-Hälften
- ✓ 1 Perle

Anleitung:

- ✓ Perle unter einer Walnuss-Hälfte verstecken
- ✓ Walnuss-Hälften verschieben, vertauschen
- ✓ Wo ist die Perle jetzt? 😊

## Pfützenkönig

Alter: ab 3½ Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Pfützen
- ✓ Regenkleidung für Kinder (Matsch-Hose, Gummistiefel, evtl. Südwester...)
- ✓ Regenschirm
- ✓ Becher
- ✓ Eimer oder Messbecher

Anleitung:

- ✓ Kinder werden in 2 gleich große Gruppen aufgeteilt
- ✓ Eine Startlinie wird markiert
- ✓ Auf ein Startsignal nehmen die ersten Kinder der beiden Mannschaften je einen Regenschirm in die eine Hand und einen Becher in die andere Hand
- ✓ Sie laufen zu einer Pfütze
- ✓ Dort schöpfen sie mit dem Becher Wasser, laufen zurück und schütten das Wasser in den Eimer / Messbecher
- ✓ Becher wird weitergegeben, das nächste Kind läuft
- ✓ Die Gruppe, die zuerst den Eimer / Messbecher voll hat, ist Sieger 😊

## Blätter-Rechen

Alter: ab 4 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Viele runtergefallene Blätter im Garten
- ✓ Kleine Rechen
- ✓ Eimer

Anleitung:

- ✓ Das Spielfeld markieren / ausmachen
- ✓ Jedes Kind bekommt einen eigenen Eimer
- ✓ Auf ein Startsignal dürfen die Kinder die Blätter zusammenrechen und in den Eimer stecken
- ✓ Volle Eimer können in größere Behälter ausgeleert werden
- ✓ Wer schafft es, die meisten Blätter zusammenzurechen? 😊

# Winter

## Engel-Spiel

Alter: ab 2 Jahren

Anleitung:

- ✓ Mit dem Rücken in den Schnee legen
- ✓ Die ausgestreckten Arme und Beine hin und her bewegen
- ✓ Vorsichtig aufstehen
- ✓ Engel betrachten, Namen geben
- ✓ Zusätzlich kann man aus Stöcken und Steinen Augen, Mund, Nase und Kleid legen

## Hut ab

Alter: ab 2 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Schneemann

Anleitung:

- ✓ Schneemann bauen
- ✓ Dem Schneemann einen Topf oder Hut aufsetzen
- ✓ Schneebälle schmeißen und versuchen, den Hut vom Kopf zu werfen

## Springen über Schneekugeln

Alter: ab 3 Jahren

Anleitung:

- ✓ Unterschiedlich große Schneekugeln formen
- ✓ Kinder müssen drüberspringen, ohne sie kaputt zu machen

## Schneehase Suchen

Alter: ab 3 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Einen Schneehasen oder ein anderes weißes Kuscheltier

Anleitung:

- ✓ Das Kuscheltier im verschneiten Garten verstecken
- ✓ Wer zuerst das Kuscheltier findet, darf wieder verstecken
- ✓ Tipp: Spuren im Schnee helfen bei der Suche ☺

## Riesenschneeball

Alter: ab 3 Jahren

Anleitung:

- ✓ Die Kinder versuchen, eine Schneekugel möglichst zu rollen
- ✓ Wer schafft die größte Schneekugel? ☺
- ✓ Aus den Kugeln können dann Schneemänner oder ein Iglu gebaut werden

## Weihnachtmemory

Alter: ab 3½ Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Tonpapier oder einheitliche Pappe (die Rückseite des Memory-Spiels soll ja gleich aussehen)
- ✓ Weihnachtspapierreste
- ✓ Schere und Kleber

Basteln:

- ✓ Aus der Pappe 20-30 gleich große Kärtchen ausschneiden (z.B. 7cm x 7cm)
- ✓ Aus dem Weihnachtspapier je 2 gleiche Motive aussuchen und auf die Kärtchen kleben, z.B. Sterne, Tannenbäume, Schneemänner...

Anleitung:

- ✓ Alle Karten verdeckt auf den Tisch legen.
- ✓ Das jüngste Kind beginnt und darf 2 Karten aufdecken.
- ✓ Wenn auf den Karten 2 gleiche Bilder zu sehen sind, darf das Kind die Karten behalten und nochmal 2 Karten aufdecken.
- ✓ Sind die Bilder nicht gleich, werden die Karten wieder umgedreht und der nächste Spieler ist dran.
- ✓ Gewonnen hat, wer am Ende des Spiels die meisten Paare hat.

## Fußabdrücke raten

Alter: ab 4 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Schnee
- ✓ Bäume

Anleitung:

- ✓ Startlinie wird ausgemacht
- ✓ 1 Kind dreht sich um
- ✓ alle anderen Kinder gehen und verstecken sich – jeder hinter einem anderen Baum
- ✓ Das Kind dreht sich um, betrachtet die Spuren und muss raten, welches Kind sich hinter dem Baum versteckt

## Spiele für Drinnen

### Ball an der Schnur

Alter: ab 6 Monaten

Ihr braucht:

- ✓ Wasserball
- ✓ Schnur
- ✓ Decke

Anleitung:

- ✓ Die Schnur am Wasserball-Ventil befestigen
- ✓ Baby auf dem Boden auf die Decke legen
- ✓ Ball an der Schnur über dem Baby halten
- ✓ Baby versucht mit Händen und Füßen den Ball zu bekommen und freut sich, wenn der Ball wild hin und her schaukelt

### Wer will mit mir fliegen?

Alter: ab 6 Monaten

Anleitung:

- ✓ Der Erwachsene legt sich mit dem Rücken auf den Boden
- ✓ Beine rechtwinklig nach oben ausstrecken
- ✓ Baby mit seinem Bauch auf die eigenen Unterschenkel legen und an den Armen festhalten
- ✓ Jetzt kann der Flug beginnen!
- ✓ Erwachsener bewegt seine Beine vor und zurück und zu den Seiten
- ✓ Passende Fluggeräusche machen noch mehr Spaß

### Rutschbahn

Alter: ab 6 Monaten

Anleitung:

- ✓ Der Erwachsene setzt sich auf einen Stuhl
- ✓ Beine nach vorn ausstrecken und so eine Rutschbahn bilden
- ✓ Baby auf den Schoß nehmen und halten
- ✓ Langsam das Baby an den Beinen rutschen lassen
- ✓ Alternativ: auf dem Bauch rutschen lassen
- ✓ Wenn das Baby krabbeln kann, wird es die Rutschbahn wieder raufklettern wollen, um nochmal zu rutschen



## Was raschelt da?

Alter: ab 6 Monaten

Ihr braucht:

- ✓ Zeitungspapier, Butterbrotpapier oder alte Kataloge

Anleitung:

- ✓ Das Papier vor das Baby hinlegen
- ✓ Baby untersucht das Papier: zerknüllen, zerreißen, Schnipsel aufheben
- ✓ Der Erwachsene macht Papierkugeln und rollt sie zum Baby
- ✓ Der Erwachsene lässt die Papierschnipsel wie Schneeflocken auf das Baby rieseln

## Auf der schiefen Bahn

Alter: ab 8 Monaten

Ihr braucht:

- ✓ 1 Brett
- ✓ kleiner Ball (z.B. Tischtennisball oder Flummi) oder Auto

Anleitung:

- ✓ Brett schräg an etwas anlehnen (Spielkiste oder Wand)
- ✓ Das Baby auf den Bauch vor das Brett legen (wenn es schon sitzen kann, dann setzen)
- ✓ Ball oder Auto runterrollen lassen

## Klangspiel

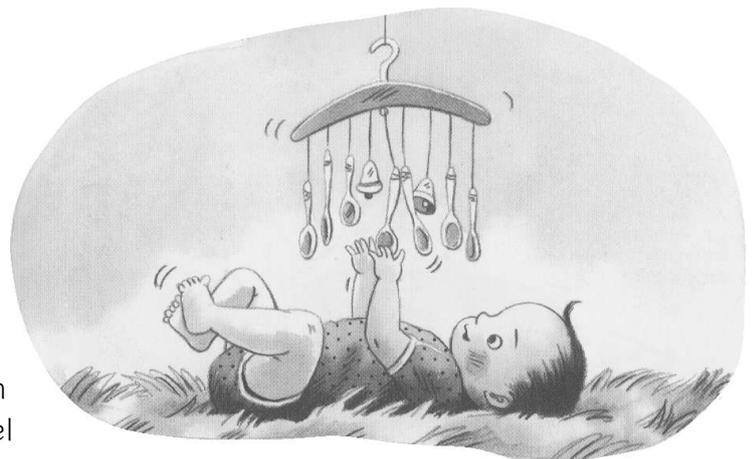
Alter: ab 8 Monaten

Ihr braucht:

- ✓ Kleiderbügel
- ✓ Schnur
- ✓ Große und kleine Löffel
- ✓ Glöckchen und andere kleine Sachen, die Klänge erzeugen

Anleitung:

- ✓ Mit der Schnur die verschiedenen Gegenstände an dem Kleiderbügel befestigen
- ✓ Das Klangspiel aufhängen
- ✓ Dem Baby einen Löffel oder Ähnliches in die Hand geben
- ✓ Baby bringt das Spiel zum Klingen



## Ein gutes Versteck

Alter: ab 9 Monaten

Ihr braucht:

- ✓ Kleines Spielzeug (Flummi...)
- ✓ Undurchsichtiger Becher

Anleitung:

- ✓ Kleines Spielzeug vor das Baby legen
- ✓ Das Spielzeug unter dem Becher verstecken
- ✓ Vorsichtig unter den Becher gucken und erwartungsvoll schauen
- ✓ Zweiten Becher ohne Gegenstand dazustellen, Becher vertauschen
- ✓ Baby sucht aufgeregt das Spielzeug



## Wo sind die Wäscheklammern?

Alter: ab 10 Monaten

Ihr braucht:

- ✓ Wäscheklammern
- ✓ Saubere Plastikflasche, in die Wäscheklammern reinpassen

Anleitung:

- ✓ Baby sitzt auf dem Boden, Wäscheklammern liegen daneben
- ✓ Der Erwachsene steckt die erste Wäscheklammer in die Flasche
- ✓ Das Baby macht weiter
- ✓ Wie kommen die Wäscheklammern aus der Flasche wieder raus?
- ✓ Wie löst das Baby dieses Problem?

## Slalomkrabbeln

Alter: ab 1 Jahr

Ihr braucht:

- ✓ Kartons
- ✓ Große Kissen
- ✓ Stühle, Tische

Anleitung:

- ✓ Kartons, Kissen, Stühle im Raum so hinstellen, dass das Kind um sie herumkrabbeln kann
- ✓ Verstecken hinter den Möbeln macht zusätzlich Spaß
- ✓ Tipp: Als Erwachsener vorauskrabbeln, dann hat das Kind noch mehr Spaß

## Krabbelspaß mit Ball

Alter: ab 1 Jahr

Ihr braucht:

- ✓ Großer Wasserball

Anleitung:

- ✓ Wasserball auf dem Boden zum Kind rollen lassen
- ✓ Kind rollt den Ball weiter
- ✓ Kind krabbelt dem Ball hinterher

## Kartonhäuser

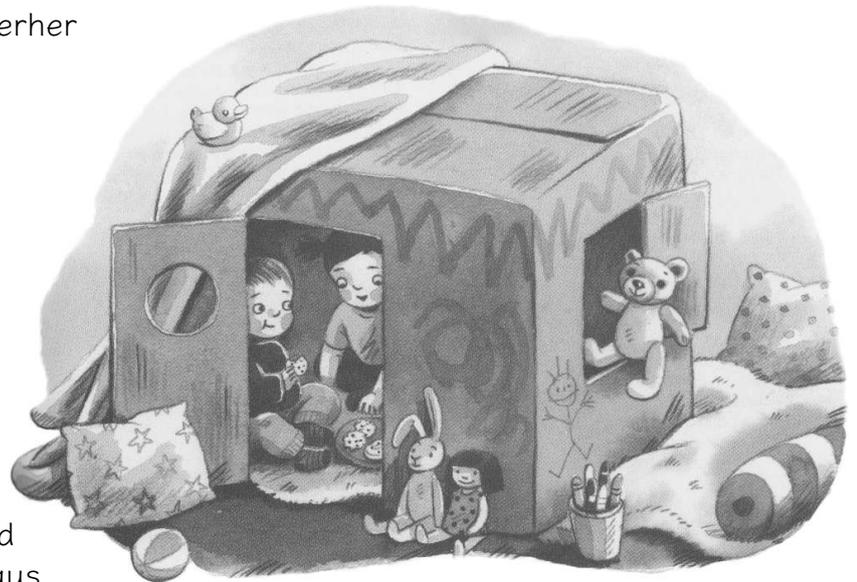
Alter: ab 1 Jahr

Ihr braucht:

- ✓ Großer Karton
- ✓ Dicker Filzstift
- ✓ Teppichmesser
- ✓ Kissen, Decken

Anleitung:

- ✓ Erwachsener zeichnet auf den Karton Eingangstür und Fenster und schneidet sie aus
- ✓ Mit dem Kind gemeinsam das neue Haus bemalen oder bekleben
- ✓ So wird aus dem Karton ein Schloss oder eine Burg
- ✓ Das Häuschen mit Decken, Kissen und Kuscheltieren gemütlich einrichten
- ✓ Höhepunkt: Einweihungsfeier. Kind genießt eine Brotzeit im Kartonhaus – der Erwachsene feiert auf der Veranda davor mit



## Überraschkiste

Alter: ab 1 Jahr

Ihr braucht:

- ✓ Kiste oder Pappkarton
- ✓ Haushaltsgegenstände (Kochlöffel, Plastikdeckel, Schneebesen, Becher, Teesieb, Wäscheklammern...)
- ✓ Ungefährlicher Krimskrams (Korken, leere Küchenrolle, alte Kataloge...)

Anleitung:

- ✓ Die Kiste mit den Gegenständen befüllen
- ✓ Mit dem Kind hinsetzen
- ✓ langsam Deckel öffnen (durch Gesichtsausdruck und Worte Spannung herstellen)
- ✓ Einen Gegenstand rausholen, mit dem Kind betrachten
- ✓ Kind holt irgendwann selbst Gegenstände aus der Kiste raus
- ✓ Kind betrachtet die Gegenstände, nimmt sie in dem Mund, wirft sie wieder zurück

## Rasselflasche

Alter: ab 1 Jahr

Ihr braucht:

- ✓ Leere, saubere Plastikflasche mit Schraub-Verschluss
- ✓ Füllmaterial (z.B. ungekochte Nudeln, Steinchen, Knöpfe, Reis, Linsen...)

Anleitung:

- ✓ Mit Kind gemeinsam die Flasche füllen
- ✓ Wenn die Flasche bis zur Hälfte befüllt ist, die Flasche zuschrauben
- ✓ Kind probiert die Rassel aus: Schütteln, Hin- und Herdrehen, Rollen...
- ✓ Die Geräusche sind jedes Mal anders



## Wildes Trommeln

Alter: ab 1 Jahr

Ihr braucht:

- ✓ Töpfe
- ✓ Kaffeedosen
- ✓ 2 Kochlöffel

Anleitung:

- ✓ Kind auf den Boden setzen
- ✓ Vor ihm die Töpfe, Dosen usw. hinstellen
- ✓ Mit den Kochlöffeln kann das Kind nun Schlagzeug spielen
- ✓ Wie leise kann man spielen? Wie laut? Wie schnell?

## Wo ist die Nase?

Alter: ab 1 Jahr

Anleitung:

- ✓ Gegenüber vom Kind hinsetzen
- ✓ Die Frage stellen: „Wo ist deine Nase?“
- ✓ Zu der Antwort „Da ist die Nase!“ die Nase des Kindes berühren
- ✓ Das Gleiche mit Augen, Mund, Ohren, Arme, Po, Knie usw. wiederholen
- ✓ Ab 15 Monaten zeigt das Kind selber auf die Körperteile

## Wilder Deckenritt

Alter: ab 1½ Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Glatter Boden, große Decke

Anleitung:

- ✓ Das Kind auf den hinteren Teil der Decke setzen
- ✓ Der Erwachsene nimmt die zwei vorderen Deckenzipfel und zieht vorsichtig daran
- ✓ Zuerst langsam das Kind an die Bewegungen gewöhnen lassen
- ✓ Später langsam um die Kurve fahren
- ✓ Erwachsener läuft kreuz und quer durch den Raum
- ✓ Kind muss Gleichgewicht halten

## Höhlenmenschen

Alter: ab 2 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Decken
- ✓ Kissen
- ✓ Taschenlampe

Anleitung:

- ✓ Gemeinsam mit dem Kind z.B. unter einem Tisch eine Höhle aus Decken und Kissen bauen
- ✓ Auch innen die Höhle weich und gemütlich auspolstern
- ✓ Mit dem Licht der Taschenlampe in der Höhle gemeinsam gemütlich machen
- ✓ Evtl. eine „Höhlenbrotzeit“ machen oder eine Geschichte vorlesen

## Wo tickt der Wecker?

Alter: ab 2 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Wecker

Anleitung:

- ✓ Den tickenden Wecker im Raum verstecken
- ✓ Die Kinder halten sich dabei die Augen zu
- ✓ Jetzt müssen alle leise sein und lauschen
- ✓ Wer den Wecker findet, darf sich mit dem Erwachsenen gemeinsam ein neues Versteck ausdenken

## Nur nicht den Boden berühren

Alter: ab 3 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Stühle
- ✓ Kissen
- ✓ Bänke
- ✓ Tische
- ✓ Tücher
- ✓ Usw.

Anleitung:

- ✓ In einem Zimmer gemeinsam mit den Kindern einen Parcours aus Kissen, Stühlen, Bänken etc. aufbauen
- ✓ Nacheinander klettert, steigt, krabbelt oder balanciert jedes Kind über die Gegenstände
- ✓ Dabei darf das Kind „nur nicht den Boden berühren“

## Danke – Ich freu mich – Spiel

Alter: ab 3 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Verschiedene Familien-Liebblings-Kleinigkeiten (z.B. Rosinen, Erdnüsse, Schokokugeln, Pistazien...)
- ✓ Würfel

Anleitung:

- ✓ Leckereien in einer bestimmten Form auf den Tisch legen (z.B. Kreis, Herz, Schlange...)
- ✓ Der jüngste Spieler beginnt
- ✓ Vor dem Würfeln muss sich jeder Spieler einen Satz überlegen, der mit „Danke...“ oder „Ich freue mich...“ beginnt. (Z.B.: „Danke, dass du mir gestern geholfen hast.“ oder „Ich freue mich, dass ich wieder gesund bin.“)
- ✓ Die gewürfelte Zahl wird vom Start an gezählt
- ✓ Die dort liegende Leckerei darf genommen werden



## Die Schubkarre

Alter: ab 3 Jahren

Anleitung:

- ✓ Ein Kind ist die „Schubkarre“, legt sich auf den Boden (Bauch) und stützt die Hände auf
- ✓ Der „Fahrer“ greift die Beine der „Schubkarre“, hebt sie hoch und marschiert davon
- ✓ Die „Schubkarre“ läuft dabei auf den Händen vorwärts
- ✓ Wenn die „Schubkarre“ nicht mehr laufen kann, wird gewechselt

## Feuer – Wasser – Blitz

Alter: ab 3 Jahren; bei mehr als 5 Kommandos ab 3½ Jahren

Anleitung:

- ✓ Vor Beginn des Spiels mit den Kindern vereinbaren, wie sie auf verschiedene Zurufe reagieren
- ✓ Auf „Los“ laufen die Kinder durch den Raum
- ✓ Auf den Ruf des Erwachsenen führen sie z.B. Folgendes aus:
  - **Feuer** = zur Tür laufen
  - **Wasser** = hochklettern, z.B. auf Stuhl oder Bank
  - **Blitz** = flach auf den Boden legen
  - **Kleiner Käfer** = auf den Rücken legen und strampeln
  - **Storch** = auf einem Bein stehen
  - **Kaugummi** = an der Wand kleben

## Kim-Spiel mit Gegenständen

Alter: ab 3½ Jahren

Ihr braucht:

- ✓ 10 kleinere Gegenstände

Anleitung:

- ✓ Alle Kinder sitzen im Kreis
- ✓ In der Mitte liegen 10 Gegenstände
- ✓ Kinder dürfen die Gegenstände ca. eine Minute lang ansehen
- ✓ Danach müssen sie sich umdrehen oder die Augen zumachen
- ✓ Der Erwachsene entfernt einen Gegenstand
- ✓ Die Kinder schauen wieder in die Mitte
- ✓ Welcher Gegenstand fehlt?
- ✓ Können die Kinder den Gegenstand genauer beschreiben, z.B. die Farbe?
- ✓ Fällt es den Kindern auf, wenn plötzlich 2 Gegenstände fehlen?

## Zehengreifer

Alter: ab 4 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Verschiedene kleine Gegenstände wie Stifte, Wäscheklammern, Murmeln usw.
- ✓ Korb oder Eimer

Anleitung:

- ✓ Die Kinder ziehen sich Schuhe und Strümpfe aus
- ✓ Im Raum werden die verschiedenen Gegenstände auf dem Boden verteilt
- ✓ In die Mitte des Zimmers wird ein Korb oder Eimer gestellt
- ✓ Die Kinder müssen – allein mit den Zehen – so viele Gegenstände wie möglich vom Boden aufheben und zum Korb bringen, um sie hineinzuworfen
- ✓ Nach einer Runde mit dem rechten Fuß ist der Linke dran



## Nur nicht lachen!

Alter: ab 4 Jahren

Anleitung:

- ✓ 2 Kinder setzen sich gegenüber und starren sich an
- ✓ Wer hält es am längsten aus, ohne zu lachen?
- ✓ Durch abwechselndes Grimassen-Schneiden oder Geräusche-Machen wird es noch schwerer, ernst zu bleiben 😊

## Tandemfahren

Alter: ab 4½ Jahren

Anleitung:

- ✓ Zwei Kinder setzen sich einander gegenüber und stützen sich mit den Händen nach hinten ab
- ✓ Sie heben die Beine, stellen Fußsohle an Fußsohle und fahren so gemeinsam Fahrrad
- ✓ Am Anfang geht es noch langsam, aber dann wird es immer schneller!

## Rätselraten

Alter: ab 4½ Jahren

Anleitung:

- ✓ Nacheinander denkt sich jedes Kind ein Tier aus und beschreibt es
- ✓ Andere Kinder können Fragen stellen wie z.B. „Wo lebt es? Wie sieht es aus? Was frisst es?“
- ✓ Das Kind erzählt z.B.: „Das Tier, das ich meine, lebt im Wald. Es ist klein, kann aber schwer tragen. Es lebt mit vielen anderen in einem großen Haufen...“
- ✓ Das Kind, das als erstes die richtige Lösung gerufen hat, darf das nächste Tier beschreiben

## Pusteball

Alter: ab 5 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Rechteckiger Tisch
- ✓ Tischtennisball
- ✓ 2 Schuhkartons
- ✓ Anzahl: max. 10 Spieler



Anleitung:

- ✓ An den kurzen Tischseiten 2 Tore aus den leeren Schuhkartons aufstellen
- ✓ Die Kinder bilden 2 Teams mit je einem Torwart
- ✓ Den Tischtennisball in die Mitte des Tisches legen
- ✓ Die Kinder verteilen sich so um den Tisch herum, dass sich die Spieler der Teams abwechseln (A-B-A-B...)
- ✓ Die Torwarte stellen sich hinter ihrem Tor hin
- ✓ Auf ein Signal des Erwachsenen beginnt das Spiel
- ✓ Welches Team pustet zuerst den Ball ins gegnerische Tor?
- ✓ Nach max. 5 Minuten werden die Seiten gewechselt
- ✓ Das Team, das nach 2 Halbzeiten die meisten Tore gepustet hat, gewinnt
- ✓ Das Spiel geht auch zu zweit

## Rückenbilder

Alter: ab 5 Jahren

Anleitung:

- ✓ Zu Beginn mit den Kindern überlegen, welche einfachen Formen und Figuren als Rückenbilder geeignet sind
- ✓ Einfach sind: Kreis, Dreieck, Viereck, Haus, Sonne, Schnecke, Blume, Zahlen von 1 bis 5
- ✓ Die Kinder gehen paarweise zusammen und setzen sich hintereinander auf den Boden
- ✓ Das hintere Kind malt auf den Rücken seines Spielpartners die besprochenen Formen und Figuren, später vielleicht auch selbst ausgedachte
- ✓ Hat das Rate-Kind ein Bild richtig erkannt, wird gewechselt

## Was ist rot?

Alter: ab 5 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ 1 Ball

Anleitung:

- ✓ Die Kinder sitzen im Kreis
- ✓ Ein Kind rollt den Ball zu einem anderen Kind und stellt die Frage: „Was ist rot?“
- ✓ Das Kind, das den Ball gefangen hat, sagt z.B.: „Rot ist die Tomate.“
- ✓ Diese Kind fragt dann nach einer neuen Farbe und rollt den Ball zum nächsten Kind
- ✓ Die Farben dürfen sich im Laufe des Spiels wiederholen, die Antworten nicht

# Geburtstagsspiele

## Topf schlagen

Alter: ab 2 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ 1 Topf
- ✓ 1 Preis, z.B. Obst, Süßigkeiten, Nüsse usw.
- ✓ 1 Kochlöffel
- ✓ Tuch zum Augen verbinden

Anleitung:

- ✓ Unter einem Kochtopf wird ein Preis versteckt
- ✓ Einem Kind werden die Augen verbunden und ein Kochlöffel in die Hand gegeben
- ✓ Dieses Kind wird mehrmals um die eigene Achse gedreht
- ✓ Nun hockt das Kind auf dem Boden und tastet mit dem Kochlöffel den Boden ab
- ✓ Erreicht es den Topf, muss es mehrmals mit dem Löffel draufschlagen
- ✓ Dann darf es die Augenbinde abnehmen und den Preis nehmen
- ✓ Die anderen Kinder können bei der Suche helfen, indem sie „warm“ oder „kalt“ sagen
- ✓ Kleinere Kinder können ohne Augenbinde suchen

## Feinschmecker unter sich

Alter: ab 2½ Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Sitzkreis
- ✓ Tuch zum Augen verbinden
- ✓ Tablett mit kleinen Schälchen gefüllt mit Lebensmittel
- ✓ Lebensmittel können sein: klein geschnittene Karotten, Kartoffeln, Äpfel, Orangen, Bananen, Weintrauben, Gewürzgurken, Kohlrabi, Zitronenscheiben, Würstchen, Petersilie, Schnittlauch, Zucker, Salz usw. – alles, was schmeckt 😊

Anleitung:

- ✓ Die Kinder sitzen im Kreis
- ✓ Dem Kind, das mit dem Spiel beginnt, werden die Augen verbunden
- ✓ Der Erwachsene hält das Tablett mit den Schälchen bereit
- ✓ Das Kind darf aus jedem Schälchen ein wenig probieren und soll raten, was es geschmeckt hat
- ✓ Der beste Gourmet wird ausgezeichnet

## Schnelle Kartoffel

Alter: ab 2½ Jahren

Ihr braucht:

- ✓ 4 Behälter (Schüsseln oder Körbe)
- ✓ 1 Sack Kartoffeln
- ✓ 2 Löffel

Anleitung:

- ✓ Die Kinder teilen sich in 2 gleich große Gruppen
- ✓ Jede Gruppe hat eine eigene Laufstrecke
- ✓ Am Anfang jeder Laufstrecke steht jeweils eine Schüssel mit 5-8 Kartoffeln drin
- ✓ Am Ende der beiden Strecken steht wieder jeweils eine Schüssel – die ist leer
- ✓ Der erste Läufer jeder Gruppe bekommt einen Löffel in die Hand
- ✓ Er muss mit dem Löffel eine Kartoffel aus der Schüssel holen, zu der leeren Schüssel laufen und die Kartoffel dort reinfallen lassen
- ✓ Hände benutzen ist verboten
- ✓ Wer seine Kartoffel unterwegs verliert, fängt noch mal von vorne an
- ✓ Hat der erste Läufer die Kartoffel in die Schüssel gebracht, gibt er den Löffel an den zweiten Läufer usw.
- ✓ Die Gruppe, die ihre Kartoffeln am schnellsten von der vollen in die leere Schüssel befördert hat, ist Sieger

## Frosch und Storch

Alter: ab 2½ Jahren

Anleitung:

- ✓ Ein Kind ist der Storch, alle anderen Kinder sind die Frösche
- ✓ Der Storch hüpfte auf einem Bein
- ✓ Die Frösche hüpfen auf allen Vieren
- ✓ Der Storch muss versuchen, einen der Frösche mit dem Mund anzuticken
- ✓ Gelingt ihm das, ist der gefangene Frosch der Storch

## Ich sehe was, was du nicht siehst

Alter: ab 3 Jahren

Anleitung:

- ✓ Einer sagt: „Ich sehe was, was du nicht siehst, und das ist grün.“
- ✓ Die anderen müssen raten, was gemeint ist
- ✓ Wer richtig geraten hat, darf als nächster sagen: „Ich sehe was...“

## Ballon-Tanz

Alter: ab 3 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Stehkreis
- ✓ Aufgeblasene Luftballons
- ✓ Musik

Anleitung:

- ✓ Die Kinder bilden einen Kreis
- ✓ 4 Kinder werden ausgewählt, die sich in die Mitte stellen
- ✓ Aus den 4 Kindern werden 2 Paare gebildet
- ✓ Jedes Paar bekommt einen Luftballon
- ✓ Der Luftballon muss mit der Stirn von den 2 Kindern festgehalten werden
- ✓ Die Hände dürfen nicht benutzt werden, müssen hinter dem Rücken gehalten werden
- ✓ Die Musik beginnt, die Paare fangen an zu tanzen
- ✓ Das Paar, das am längsten den Luftballon hält, hat gewonnen



## Reise nach Jerusalem

Alter: ab 3 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Musik
- ✓ Einen Stuhl weniger als es Kinder gibt

Anleitung:

- ✓ Stühle in einem Kreis aufstellen: Die Sitzfläche ist außen, die Stuhlrücken berühren sich
- ✓ Wenn die Musik beginnt, marschieren alle Kinder um die Stühle
- ✓ Endet die Musik, versucht jedes Kind sich auf einen Stuhl zu setzen
- ✓ Ein Kind bekommt keinen Stuhl und scheidet aus
- ✓ Einen Stuhl entfernen
- ✓ Das Spiel beginnt aufs Neue
- ✓ Wer als letzter zurückbleibt, ist Sieger

## Stille Post

Alter: ab 3 Jahren

Anleitung:

- ✓ Die Kinder sitzen ganz nah in einem Kreis zusammen
- ✓ Einer beginnt und flüstert dem Kind rechts von ihm ein Wort ins Ohr
- ✓ Dieses Kind flüstert es wieder seinem rechten Nachbarn ins Ohr usw.
- ✓ Das letzte Kind im Kreis muss das Wort laut sagen
- ✓ Danach beginnt das Spiel von Neuem
- ✓ Es können auch Sätze geflüstert werden

## Armer schwarzer Kater

Alter: ab 3 Jahren

Anleitung:

- ✓ Die Kinder sitzen im Kreis
- ✓ Ein Kind wird ausgewählt, „schwarzer Kater“ zu sein und geht in die Mitte
- ✓ Der „schwarze Kater“ sucht sich ein Kind aus, kniet vor ihm nieder und miaut ganz jämmerlich
- ✓ Das Kind muss dem Kater über die Haare streichen und dabei 3 Mal „Armer schwarzer Kater“ sagen
- ✓ Das Kind darf dabei nicht lächeln oder lachen
- ✓ Schafft es das, dann muss der Kater sein Glück bei einem anderen Kind versuchen
- ✓ Das Kind, das beim Streicheln lächelt oder lacht, muss den Kater spielen

## Blinde Kuh

Alter: ab 3 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ 1 Tuch zum Augen verbinden

Anleitung:

- ✓ Einem Kind werden die Augen verbunden
- ✓ Die anderen Kinder tanzen und springen um die „blinde Kuh“ herum
- ✓ Die „blinde Kuh“ muss versuchen, sich ein Kind zu schnappen (es festhalten)
- ✓ Die „blinde Kuh“ darf das gefangene Kind betasten, um seinen Namen zu erraten
- ✓ 3 Mal darf die „Kuh“ raten
- ✓ Gelingt es der „Kuh“ den Namen zu erraten, so ist das gefangene Kind die „Kuh“
- ✓ Gelingt es ihr nicht, so muss sie ein weiteres Mal die „Kuh“ spielen

## Das Schlangenspiel

Alter: ab 3 Jahren

Anleitung:

- ✓ 4 oder 5 Kinder fassen sich an den Händen, sie sind jetzt eine Schlange
- ✓ Die übrigen Kinder sind die Vögel und laufen flügelschlagend umher
- ✓ Die Schlange muss versuchen, einen Vogel zu fangen, indem sie ihn völlig einkreist
- ✓ Die Schlange darf beim Laufen nicht auseinanderbrechen
- ✓ Wenn sich „Kopf“ und „Schwanz“ der Schlange die Hände gereicht und einen Vogel gefangen haben, wird der Vogel zum Teil des Schlangenkörpers
- ✓ Die Schlange wird langsam immer länger, je mehr Vögel sie gefangen hat
- ✓ Wer als letzter Vogel übrigbleibt, hat gewonnen

## Schokoladensuppe

Alter: ab 3½ Jahren

Ihr braucht:

- ✓ 1 Teller
- ✓ Bonbons

Anleitung:

- ✓ Die Kinder sitzen im Kreis
- ✓ In der Mitte steht auf dem Boden ein Teller mit Bonbons (etwa 5)
- ✓ Der Erwachsene erzählt eine Geschichte, wo häufig das Wort „Schokolade“ in Abwandlungen fällt, z.B. Schokoladensoße, -pudding, -kekse, -lolly, -kuchen usw.
- ✓ Erst wenn der Erwachsene „Schokoladensuppe“ sagt, dürfen sich die Kinder auf den Teller stürzen und sich ein Bonbon nehmen

## Sackhüpfen

Alter: ab 3½ Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Große Säcke oder Tüten

Anleitung:

- ✓ 4 Kinder werden ausgewählt
- ✓ Jedes davon bekommt einen Sack
- ✓ Kinder steigen in den Sack und halten diesen am Bauch fest
- ✓ Eine Strecke wird ausgesucht
- ✓ Hindernisse können aufgebaut werden
- ✓ Die 4 Kinder hüpfen um die Wette
- ✓ Wer zuerst wieder beim Startpunkt ist, hat gewonnen

## Wer hat den Ball?

Alter: ab 4 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ 1 Ball

Anleitung:

- ✓ Die Kinder stehen in einem großen Kreis
- ✓ Ein Kind steht in der Mitte
- ✓ Die Kinder werfen den Ball hin und her
- ✓ Das Kind in der Mitte muss versuchen, den Ball zu fangen oder zu berühren
- ✓ Wenn es denn Ball hat, muss das Kind, das den Ball zuletzt geworfen hat, in die Mitte
- ✓ Es können auch mehr Kinder in der Mitte stehen

## Mein rechter, rechter Platz ist leer

Alter: ab 4 Jahren

Anleitung:

- ✓ Einen Stuhlkreis machen
- ✓ Jedes Kind setzt sich auf einen Stuhl
- ✓ Ein Stuhl bleibt leer
- ✓ Derjenige, dessen rechter Platz frei ist, beginnt: „Mein rechter, rechter Platz ist leer, ich wünsche mir den Freddy als Affe her.“
- ✓ Freddy muss einen Affen nachmachen und so zu seinem neuen Platz gehen
- ✓ Verschiedene Tiere können nachgemacht werden

## Das Denkmal-Spiel

Alter: ab 4 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Musik

Anleitung:

- ✓ Fetziges Musik anmachen, Kinder tanzen lassen
- ✓ Musik immer wieder ausmachen
- ✓ Wenn die Musik aus ist, muss jedes Kind in seiner momentanen Körperhaltung wie ein Denkmal verharren
- ✓ Für einen kurzen Moment darf sich niemand bewegen
- ✓ Danach wird die Musik wieder angemacht

## Kofferpacken

Alter: ab 4 Jahren

Anleitung:

- ✓ Kinder sitzen im Kreis
- ✓ Ein Kind beginnt und sagt: „Ich packe in meinen Koffer eine Hose.“
- ✓ Das nächste Kind sagt: „Ich packe in meinen Koffer eine Hose und eine Mütze.“
- ✓ Das nächste Kind sagt: „Ich packe in meinen Koffer eine Hose, eine Mütze und eine Sonnenbrille.“
- ✓ Jedes Kind erweitert den Satz um ein Wort
- ✓ Das Kind, das die eingepackten Sachen vertauscht oder nicht mehr weiß, scheidet aus
- ✓ Gewonnen hat das Kind, das bis zum Schluss alle Gegenstände ohne Fehler aufzählen kann

## Kleidertauschen

Alter: ab 4 Jahren

Anleitung:

- ✓ Die Kinder sitzen im Kreis
- ✓ Ein Kind wird nach draußen geschickt
- ✓ Zwei Kinder tauschen nun Teile ihrer Kleidung aus
- ✓ Das Kind wird hereingerufen und muss raten, was vertauscht wurde

## Kartoffelkampf

Alter: ab 4 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Kartoffeln
- ✓ Kochlöffel

Anleitung:

- ✓ 2 Spieler stehen sich gegenüber, in jeder Hand einen Kochlöffel
- ✓ Auf dem Kochlöffel der linken Hand liegt eine Kartoffel, die nicht runterfallen darf
- ✓ Mit dem Kochlöffel der rechten Hand versuchen beide Kinder die Kartoffel des anderen herunterzuschlagen
- ✓ Wer seine Kartoffel verloren hat, muss ausscheiden

## Schuhrennen

Alter: ab 4 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Schuhe jedes Kindes

Anleitung:

- ✓ Alle Kinder haben ihre Schuhe ausgezogen und durcheinander auf einen Haufen geworfen
- ✓ Sie stehen in größerer Entfernung und rennen auf ein Kommando zum „Schuhberg“
- ✓ Jedes Kind muss seine Schuhe finden und wieder anziehen
- ✓ Wer zuerst seine Schuhe angezogen hat und wieder bei der Startlinie ist, hat gewonnen

## Dreibeinlauf

Alter: ab 4½ Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Kreide oder Seile
- ✓ 1 Tuch für die Hälfte der Kinder

Anleitung:

- ✓ Je 2 Kinder stellen sich nebeneinander und binden 2 Beine mit einem Tuch zusammen
- ✓ Der Erwachsene markiert eine Start- und eine Ziellinie
- ✓ Immer 2 Paare treten gegeneinander an und rennen um die Wette
- ✓ Tipp: auf einer Wiese oder einem weichen Boden spielen, damit sich die Kinder beim Sturz nicht verletzen



## Musikschlange

Alter: ab 5 Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Bewegungsmusik

Anleitung:

- ✓ Die Kinder stellen sich hintereinander in einer langen Schlange auf
- ✓ Sobald die Musik ertönt, setzt sich die Kinderreihe in Bewegung
- ✓ Das erste Kind – der Schlangenkopf – bestimmt, welche Bewegung nachgeahmt wird, z.B. Hüpfen, Krabbeln, Rollen, auf Zehenspitzen gehen usw.
- ✓ Stoppt die Musik, geht das erste Kind an das Schwanzende und das nächste Kind bestimmt die neue Bewegungsart



## Luftballon kreisen

Alter: ab 5½ Jahren

Ihr braucht:

- ✓ Luftballons

Anleitung:

- ✓ Kinder sitzen in einem engen Stuhlkreis und strecken die Beine in die Mitte
- ✓ Ein Luftballon wird auf die Beine eines Kindes gelegt
- ✓ Dieses gibt den Luftballon an seinen Nachbarn weiter
- ✓ Der Luftballon darf nicht runterfallen, es dürfen nur die Füße und Beine benutzt werden
- ✓ Wer seine Hände zu Hilfe nimmt, scheidet aus
- ✓ Schaffen die Kinder, den Luftballon eine ganze Runde kreisen zu lassen? ☺
- ✓ Für Fortgeschrittene: 2 oder 3 Luftballons gleichzeitig

## Literaturverzeichnis

Bestle-Körper, Regina / Stollenwerk, Annemarie: Das große Jahreszeiten-Buch. Die schönsten Mitmach-Ideen. Freiburg im Breisgau: Christopherus im Verlag Herder, 2005

Fausser, Birgit / Fausser, Rainer: Familienspaß im Kirchenjahr. Anregungen zur aktiven Gestaltung der christlichen Feste. München: ZEBOLD Verlag GmbH, 1993

Wieczorek Emil / Wieczorek Octavia: Hundermal Spaß. Spiele für alle Kinder und Anlässe. Reinbeck bei Hamburg: Rowohlt Taschenbuch Verlag GmbH, 1996

Zysk, Stefanie: Spielend vom Baby zum Vorschulkind. Die kindliche Entwicklung von 0-5 Jahren richtig einschätzen und gezielt spielerisch fördern in Krippe, Kiga und zu Hause. Münster: Ökoptia Verlag, 2013

## Illustrationen

Bilder: Mit freundlicher Genehmigung von Vanessa Paulzen

Deckblatt: [www.freepik.com](http://www.freepik.com)

## Verfasst von:

Handbuch erstellt von Marina Genze (Heilerziehungspflugeschülerin), 2016